

교육 과정 소개서.

올인원: 내 인생 처음이자 마지막 자바 & 객체지향
프로그래밍



강의정보

강의장	온라인 강의 데스크탑, 노트북, 모바일 등
수강 기간	평생 소장
상세페이지	https://fastcampus.co.kr/dev_online_javaoop
강의시간	67시간 14분
문의	고객센터

강의특징

나만의 속도로	낮이나 새벽이나 내가 원하는 시간대 에 나의 스케줄대로 수강
------------	---

원하는 곳 어디서나	시간을 쪼개 먼 거리를 오가며 오프라인 강의장을 찾을 필요 없이 어디서든 수강
---------------	---

무제한 복습	무엇이든 반복적으로 학습해야 내것이 되기에 이해가 안가는 구간 몇번이고 재생
-----------	--



강의목표

- 직접 만들면서 배우는 5개 프로젝트형 과제로 자바 마스터!
- 백엔드 로드맵의 시작점을 제대로 짚을 수 있어요!
- Java-객체지향-실전 프로젝트까지 한 번에 끝낼 수 있습니다.

강의요약

- 28시간 고퀄리티 백엔드 입문 강의
- 직접 만드는 5개 프로젝트 결과물
- 성공하는 개발자의 비결 '코딩머리' 학습법
- 질의응답 커뮤니티 OPEN
- 입문자를 위한 맞춤형 강의자료



강사

박매일

경력

- 한국스마트미디어학회 : SW융합채용연수과정
- 한국전력공사 : 자바, 파이썬 강의
- 스마트인재개발원 : IITP기업 멤버십, 혁신성장청년인재집중양성 과정 외 다수 참여
- 광주정보문화산업진흥원 : IT, SW전문인력양성
- 비트소프트웨어교육센터 : 대표
- 한양대학교 ERICA : 자바 온라인 강의
- 조선대학교 : 자바, 웹프로그래밍 강의
- 광주인공지능사관학교 : 자바, 스프링, 프로젝트 강의
- 소프트웨어마이스터고 : 소프트웨어공학 외 다수 강의
- 인프런 : 자바, 웹MVC, 스프링 온라인 콘텐츠 제공

CURRICULUM

Course 1.

입문자를 위한
객체지향
프로그래밍 with.
Java

Part .1 생각,
표현, 코딩하기란

파트별 수강시간 00:37:04

생각, 표현, 코딩하기란
[생각하기] 사고개념정리
[표현하기] 메모리 이해하기
[코딩하기] 구현하기

CURRICULUM

Course 1.

입문자를 위한 객체지향 프로그래밍 with. Java

Part .2 자바 기초 다지기

파트별 수강시간 27:34:08

자바 개발환경 구축하기
자바개발환경(플랫폼)의 이해
자바 개발도구 설치(JDK)
IntelliJ 개발환경구축
첫 자바 프로그래밍 도전하기
JavaSE 프로젝트 만들기
JavaSE 프로젝트 구조 살펴보기(1)
JavaSE 프로젝트 구조 살펴보기(2)
JavaSE 프로젝트 구조 살펴보기(3) (실습)
JVM과 자바의 구동방식
이것만 알자! 프로그래밍의 3대요소
변수(V),자료형(D),할당(A)이란
변수(V),자료형(D),할당(A)이란(실습)
변수선언과 할당 및 초기화
변수선언과 할당 및 초기화(실습)
변수와 심볼테이블(symbol table)
자료형(DataType)을 이해하라
자료형의 종류 알아보기
자료형의 종류 알아보기(실습)
기본자료형과 문자자료형
기본자료형과 수의 표현(실습)
문자자료형(char)의 이해
문자자료형(char)의 이해(실습)
자료형과 형 변환(Casting)
객체와 클래스의 등장
새로운자료형이 필요한 이유
새로운 자료형 만들기
새로운 자료형 만들기(실습)
새로운 자료형 사용하기
객체를 생성하는 방법(실습)
데이터의 이동 배열을 이해하라
데이터를 이동하는 배열 소개
데이터를 이동하는 배열(array)
배열을 사용하는 방법
배열을 사용하는 방법(실습)
배열을 초기화하는 방법(실습)
기본배열과 객체배열(실습)
기본배열과 객체배열(실습2)
이미지를 표현하는 2차원 배열
다차원 배열의 활용(실습)



CURRICULUM

Course 1.

입문자를 위한 객체지향 프로그래밍 with. Java

Part .2 자바 기초 다지기

파트별 수강시간 27:34:08

논리적인 사고력 키우기 훈련
연산자와 명령문을 이해하라
증가,감소,삼항연산자를 이해하라
산술,대입연산자를 이해하라
관계, 논리연산자를 이해하라
논리적인 사고력 if
논리적인 사고력 switch- case
논리적인 사고력 for
논리적인 사고력 while
논리적인 사고력 이중 for
논리적인 사고력 break,continue
메서드와 변수의 관계를 이해하라
메서드란(Method)무엇인가-injeekim의 iMac
메서드는 변수다
매개변수 전달기법(parameter passing)
메서드 오버로딩(Overloading)
우리가 사용하게 될 메서드의 형태



CURRICULUM

Course 1.

입문자를 위한 객체지향 프로그래밍 with. Java

Part .3 객체지향 프로그래밍 시작하기

파트별 수강시간 11:18:03

클래스로 객체 모델링하기
사용자정의 자료형의 이해
클래스란 무엇인가
객체생과정의 이해
생성자메서드와 this
우리가 만들어보는 클래스의 종류
모델(Model)이란 무엇인가
DTO, VO 클래스가 왜 필요할까
DAO 클래스가 왜 필요할까
Utility 클래스가 왜 필요할까
객체를 접근하는 권한 이해하기
접근권한(Access Modifier)이란
패키지(package)란 무엇인가
클래스를 접근하는 이름 이해하기
클래스를 접근하는 방법 이해하기
잘 설계된 VO 클래스(객체)
정보은닉이란?
setter, getter 메서드 만들기
생성자를 이용한 초기화
toString() 메서드로 객체값 출력하기
잘 설계된 VO 클래스 설계해보기
배열과 클래스의 관계
동일한 구조와 이질적인 구조
기본배열과 객체배열의 관계
static과 JVM 메모리 모델 이해하기
static과 메모리의 관계
static과 none static 멤버들의 접근 방법
static과 none static 멤버들의 접근 방법(2)
JVM이 사용하는 메모리 영역
객체생성과 static과의 관계
class,object, instance의 상호관계



CURRICULUM

Course 1.

입문자를 위한 객체지향 프로그래밍 with. Java

Part .4 객체지향 프로그래밍 설계하기

파트별 수강시간 09:23:33

자바에서 상속이란
상속의 개념
수직적 구조와 수평적 구조의 설계 방법
클래스를 계층화 하여 사용할 때 장점
메모리를 통한 상속(extends)의 이해
메모리를 통한 상속(extends)의 이해(실습)
상속관계에서 객체생성
상속관계에서 객체 초기화
상속관계에서 객체생성 및 Override
동작측면에서 클래스 설계하기
상속관계에서 객체생성 방법
상속 체이닝과 super
메서드의 재정의(Override)란
객체 형변환(Object Casting)
부모와 자식간에 형변환이 된다
upcasting 과 downcasting
다형성(Polymorphism)과 활용
다형성이란 무엇인가
다형성 이론을 설명하기 위한 전제조건
다형성 활용(다형성 인수)
다형성 활용(다형성 배열)
추상클래스와 인터페이스의 등장
다형성을 보장한다는 의미는 무엇인가
추상클래스와 다형성
인터페이스의 등장
인터페이스와 다형성
인터페이스와 다중상속
추상클래스와 인터페이스 비교
자바 최상위 클래스 Object
Object클래스를 이용하여 객체 생성하기
Object클래스를 활용한 다형성 적용
Object클래스의 toString() 메서드

CURRICULUM

Course 2.

실무 자바 프로그래밍 with. API

Part. 1 자바 API 활용 및 API 만들기

파트별 수강시간 07:01:16

우리가 사용하게 될 클래스들(APIs)
직접 만들어서 사용하는 class들
Java에서 제공해 주는 class들
다운 받아서 사용하는 class들
내가 만들어본 최초의 API
배열처럼 동작하는 API만들어 보기
IntArray 클래스를 만들어 사용하기
BookArray 클래스를 만들어 사용하기
ObjectArray 클래스를 만들어 사용하기
ArrayList 클래스 사용하기
자바 String 클래스 사용하기
문자열 생성방법 2가지
String클래스에서 제공하는 Method 활용하기
자바에서 문자열을 비교하는 방법
자바에서 문자열을 분리하는 방법
인터페이스 기반의 프로그래밍
인터페이스 기반의 프로그래밍이란
데이터베이스 연결 Driver란 무엇인가
인터페이스를 이용하여 데이터베이스 접속



CURRICULUM

Course 2.

실무 자바 프로그래밍 with. API

Part. 2 Collection Framework API 이해 및 활용

파트별 수강시간 05:06:11

모아, 모아 컬렉션 Collection API
Wrapper 클래스란
숫자와 문자열의 상호 변환
Collection Framework API란
순서가 있고 중복 가능한 List API
순서가 없고 중복 불가능한 Set API
Key-Value로 관리하는 Map API
자바 제네릭(Generic) 이란
왜 제네릭을 사용해야 하는가?
자바 제네릭 타입이란
제네릭 멀티 타입 파라미터
제네릭 제한된 타입 파라미터
람다와 스트림 API 활용하기
함수형 인터페이스(Functional Interface)
함수형 인터페이스 메서드 참조
람다식 이란 무엇인가
람다식의 사용방법
Stream API의 이해
Stream API의 활용

CURRICULUM

Course 2.

실무 자바 프로그래밍 with. API

Part. 3 API를 활용하기

파트별 수강시간 01:47:25

Others API를 활용하기
JSON, XML Data Format 이해하기
Gson API 활용하기
Jsoup API 활용하기
URLConnection 네트워킹 하기
Open API활용 날씨 정보를 가져오기



CURRICULUM

Course 2.

실무 자바 프로그래밍 with. API

Part. 4 자바 리팩토링 및 미니프로젝트

파트별 수강시간 03:01:53

실전 API 활용하기 사전지식
Excel API(POI) 활용하기
Excel에 회원정보 저장하기
Pdf API(iText) 활용하기
실전 API활용하기
애완동물 진료관리 애플리케이션(MVC)
크롤링하여 PDF에 책 목록 만들기
카카오 REST Open API 활용하기

CURRICULUM

Course 2.

실무 자바 프로그래밍 with. API

Part. 5 실전 프로젝트 과제

파트별 수강시간 00:29:27

실전 프로젝트 과제
이력서 자동생성 프로그램 요구사항
이력서 자동생성 프로그램 기능정의 및 설계
나만의 웹 크롤러 만들기 요구사항
나만의 웹 크롤러 만들기 기능정의 및 설계

CURRICULUM

Course 2.

실무 자바 프로그래밍 with. API

Part. 6 실전 프로젝트 해설

파트별 수강시간 00:55:33

실전 프로젝트 해설
이력서 자동생성 프로그램 해설
나만의 웹 크롤러 만들기 해설



주의 사항

- 상황에 따라 사전 공지 없이 할인이 조기 마감되거나 연장될 수 있습니다.
- 패스트캠퍼스의 모든 온라인 강의는 아이디 공유를 금지하고 있으며 1개의 아이디로 여러 명이 수강하실 수 없습니다.
- 별도의 주의사항은 각 강의 상세페이지에서 확인하실 수 있습니다.

수강 방법

- 패스트캠퍼스는 크롬 브라우저에 최적화 되어있습니다.
- 사전 예약 판매 중인 강의의 경우 1차 공개일정에 맞춰 '온라인 강의 시청하기'가 활성화됩니다.



환불 규정

- 온라인 강의는 각 과정 별 '정상 수강기간(유료수강기간)'과 정상 수강기간 이후의 '복습 수강기간(무료수강기간)'으로 구성됩니다.
- 환불금액은 실제 결제금액을 기준으로 계산됩니다.

수강 시작 후 7일 이내	100% 환불 가능 (단, 수강하셨다면 수강 분량만큼 차감)
수강 시작 후 7일 경과	정상(유료) 수강기간 대비 잔여일에 대해 환불규정에 따라 환불 가능

※ 강의별 환불규정이 상이할 수 있으므로 각 강의 상세페이지를 확인해 주세요.